



Come ThinkAgain

Certification based Education
Training System

Inserat für Lehrpersonen zur Teilnahme an Modultestung

«Future Skills – digital, nachhaltig, innovativ»

Die Welt verändert sich rasant – und damit auch die Anforderungen an die nächsten Generationen. Lehrpersonen spielen eine zentrale Rolle dabei, Schüler:innen auf diesen digitalen Wandel vorzubereiten. Im Forschungsprojekt *ComeThinkAgain* haben wir praxisnahe Weiterbildungsmodule entwickelt, die Sie dabei unterstützen.

Wir suchen engagierte Lehrpersonen (Fokus Primarstufe), die unsere Module testen und mit uns weiterentwickeln möchten. Nutzen Sie die Gelegenheit, innovative Lernkonzepte kennenzulernen, um Ihre Schüler:innen bestmöglich auf die Herausforderungen der Zukunft vorzubereiten!

Alle weiteren Informationen zum Projekt Erasmus+ «ComeThinkAgain» finden Sie auf unserer Webseite: <https://comethinkagain.eu>

Was erwartet Sie?

In diesem Kurs setzen Sie sich mit Future Skills auseinander, die Lernende für eine zunehmend digitale und komplexe Welt benötigen. Der Fokus liegt auf der Verbindung von digitalen Technologien, nachhaltiger Entwicklung, unternehmerischem Denken und kreativen Making-Ansätzen. Dabei arbeiten Sie unter anderem mit dem BBC micro:bit und erproben praxisnahe Umsetzungen für den Unterricht. Während dem ganzen Modul orientieren wir uns an etablierten europäischen Kompetenzrahmen wie GreenComp, EntreComp und DigComp und greifen zentrale Kompetenzen aus diesen Modellen auf.

- **Zielgruppe:** Primarlehrpersonen
- **Durchführung:** Im Rahmen des Moduls haben Sie die Möglichkeit, als Kursteilnehmer:in die Inhalte zu bearbeiten und Aufgaben auszuprobieren (unter anderem auch eine Umsetzung mit Ihrer Klasse). Zudem absolvieren Sie eine Zertifizierung.
- **Begleitforschung:** Vor und nach dem Kurs sind Befragungen (Pre- und Posttest) vorgesehen. Ergänzend besteht die Möglichkeit, freiwillig an einem Interview oder einem Fokusgruppengespräch teilzunehmen. Die Rückmeldungen dienen dazu, das Modul weiterzuentwickeln und zu verbessern.



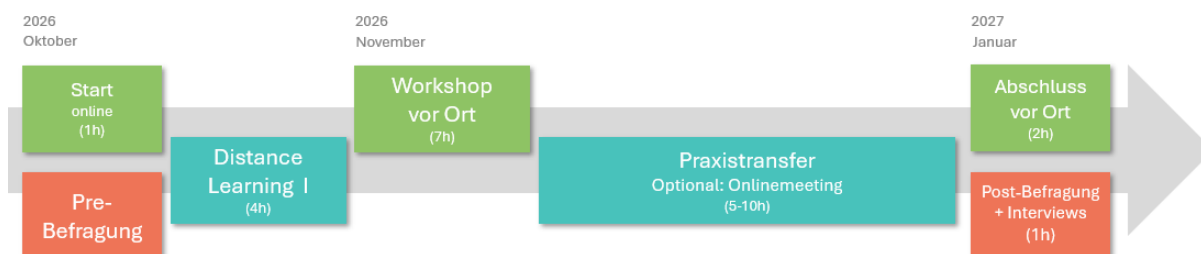


- **Lernziele:**

Die Teilnehmenden ...

- erkennen, wie digitales Problemlösen, kreative Ideenentwicklung und Umweltverantwortung zusammenhängen.
- können alltägliche Probleme identifizieren, die durch Technologie, Innovation und Nachhaltigkeit gelöst werden können.
- können eine nachhaltige Lösung mithilfe von informatischen und kreativen Gestaltungsprozessen entwickeln.
- können einen Prototyp erstellen und weiterentwickeln, der digitales Denken, Innovation und Umweltbewusstsein verbindet.
- dokumentieren ihren Lernprozess und ihre getroffenen Entscheidungen erläutern.
- zusammenarbeiten, Feedback geben und optimieren Lösungen durch iterative Verbesserungszyklen.
- präsentieren, wie ihre Idee zu einer besseren und nachhaltigeren Welt beiträgt.
- können Herausforderungen beschreiben, denen sie begegnet sind und erklären, wie sie diese bewältigt haben.
- übertragen ihr Lernen auf neue Probleme in der Schule oder im Alltag.

- **Zeitlicher Aufwand: 25-30 Stunden** (= 1 ECTS). Das Modul teilt sich in mehrere Präsenz- und Online-Veranstaltungen als auch Selbstlernphasen auf. Ungefähr 1/3 des Moduls wird synchron in der Modulgruppe (vor Ort oder online) stattfinden. Die restlichen 2/3 des Moduls (Vorbereitungsaufträge, Praxistransfer etc.) werden Sie asynchron (auf einer Moodleplattform) und individuell für sich oder in Gruppen bearbeiten.



- **Unterstützung durch Materialien und Begleitung:** Sie erhalten alle erforderlichen Materialien und werden von unserem Team begleitet. Die Unterlagen können Sie direkt im Unterricht nutzen.
- **Teilnahmebedingungen:** Sie sind Primarlehrperson in der Deutschschweiz und unterrichten im Schuljahr 2026/27 eine Primarschulklasse (1. bis 6. Klasse).



Termine

Start online	Dienstag, 27.10.2026 17:30 – 18:30 Uhr
Workshop vor Ort	Samstag*, 07.11.2026 09:00 – 16:00 Uhr Ort: Pädagogische Hochschule Zürich
Abschluss vor Ort	Mittwoch, 20.01.2027 13:30 – 15:30 Uhr (anschliessend Interviews) Ort: Pädagogische Hochschule Zürich

*Der Workshop findet an einem Samstag statt, damit ausreichend Zeit für die Bearbeitung der Inhalte zur Verfügung steht.

Warum sollten Sie mitmachen?

- **Innovativer Unterricht:** Sie entwickeln Unterrichtsideen, die digitale Werkzeuge, nachhaltige Themen und kreative Problemlösungsprozesse verbinden und damit gezielt Future Skills wie Kreativität, Zusammenarbeit und kritisches Denken fördern.
- **Vernetzung und Austausch:** Sie sind Teil einer engagierten Community von Lehrpersonen, die sich gemeinsam weiterentwickeln.
- **Beitrag zur Forschung:** Ihre Erfahrungen helfen uns, die Module zu optimieren und als Open Educational Resources (OER) einer breiten Öffentlichkeit zugänglich zu machen.

Wie können Sie teilnehmen?

Falls wir Ihr Interesse geweckt haben, freut uns das! Bitte füllen Sie folgendes Anmeldeformular aus: <https://tiny.phzh.ch/cta-anmeldung> (Teilnahme gratis). Gerne dürfen Sie das Inserat und den Anmeldelink an Ihre Berufskolleg:innen weiterleiten.

Anmeldeschluss ist der **Freitag, 25. September 2026**.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Projektleiterin Bernadette Spieler (bernadette.spieler@phzh.ch).

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme und die wertvolle Zusammenarbeit!

Herzliche Grüsse

Prof. Dr. Bernadette Spieler

Pädagogische Hochschule Zürich